



KURTSOA/ CURSO

SKETCH UP

El objetivo de este curso es:

- Aprender a crear modelos 3D ya sea empezando desde cero o utilizando información existente: importa dibujos, planos de CAD, fotos, imágenes aéreas y otros datos.
- Aprender a dibujar edificios o jardines en 3D (Sketch Up), así como también realizar planos y paneles para presentación de proyectos (Layout). Son herramientas sencillas, aunque extremadamente poderosas, para crear, ver y modificar ideas en 3D de manera fácil y rápida.
- Las secciones y modificaciones de los bocetos se realizan de manera muy sencilla (si se organiza bien el modelo). Existe una galería virtual en la que se comparten bibliotecas ya creadas de modelos que se pueden modifica

DATA FECHA	ORDUTEGIA HORARIO	MODULUA – EDUKIAK MÓDULO - CONTENIDOS	IRAKASLEA IMPARTIDOR/A
2019 martxoaren 6, 7, 13, 14	15:15etik19:15era	<p>PLANTILLAS. Crear una plantilla. Carga automática de la plantilla.</p> <p>- CAPAS. Organizar los planos con las capas, grupos y componentes.</p> <p>- GRUPOS Y COMPONENTES. Cuándo y cómo debo utilizar cada uno de ellos.</p> <p>- BIBLIOTECAS. Insertar, crear o modificar bibliotecas.</p> <p>- DIBUJAR Y MODIFICAR OBJETOS. definir la lógica de SketchUp a la hora de dibujar con medidas y modificar objetos (línea, rectángulo, círculo, equidist de líneas, gira, escala, desplaza, copia, etc). Zooms y selección de objetos.</p> <p>- SECCIONES. Cómo generar secciones.</p> <p>- EQUIDIST DE CARAS Y ARISTAS. Cuándo y cómo utilizar cada uno de ellos.</p> <p>- MATERIALES. Aplicación de materiales y colores. Eliminar materiales. Cálculo de la superficie de un material. Selección de todas las entidades con un material concreto. Añadir materiales a una biblioteca. Editar materiales.</p> <p>- ESTILOS VISUALES. Ver los estilos visuales diferentes y crear un estilo</p>	Argi Intxausti



		<p>nuevo o modificar estilos existentes.</p> <ul style="list-style-type: none">- ESCENAS Y ANIMACION. Creación de un video con la explicación de las diferentes fases de una obra.- GEOLOCALIZACIÓN, ARROJAR SOMBRAS. Localización del proyecto para ponerle su orientación y ver la utilidad del tema de sombras.- LAY OUT. Introducción con la creación de planos y paneles a escala.	
--	--	--	--